**ДЗ №2 Герасимчук А.В.**

1. **Магазин принимает накопительные скидочные карты и при своем расчете учитывает количество баллов, по которому начисляет процент скидки: От 0 до 100 баллов - скидка 1% От 101 до 500 баллов - скидка 3 % От 500 до 2000 баллов - скидка 5% От 2001 баллов - скидка 10%**

**Задание: Составить такой набор тестовых данных для магазина (в формате количество баллов - ожидаемая скидка), при котором мы будем знать, что в соответствии со своими накопленными баллами покупатель получит верную скидку.**

В данном примере следует применить технику тест-дизайна: эквивалентное разделение. Согласно ней разбиваем наши кейсы на 4 эквивалентных класса. Выбираем один пример из каждого класса, все остальные кейсы внутри своих классов будут давать одинаковый результат тестов и являются избыточными. И техники анализа граничных значений, основанной на том, что тестовые случаи создаются на основе граничных значений, которые обчыно вызывают наибольшее количество ошибок.

1)0-100 баллов - 1% скидка;

2)101-500 баллов - 3% скидка;

3)500-2000 баллов - 5% скидка;

4)2001-… баллов - 10% скидка.

1)0

2)1

3)99

4)100

5)101

6)102

7)499

8)500

9)501

10)1999

11)2000

12)2001

Таким образом мы получаем 12 проверок вместо более чем 2000. Дополнительно можно провести негативные проверки: число меньше 0, огромное число, например, 99999999999999, использовать вместо цифр буквы или спецсимволы.

Так же в данном примере смущают данные на 500 баллах. Получается, что при наличии 500 баллов скидка и 3% и 5%. Что уже не может быть.

1. **Наш сайт представлен на двух языках: русский (RU) и английский (EN). Из требований следует, что сайт будет открываться в браузерах Opera и Firefox, на операционных системах Windows 10 и Ubuntu 20.04, а также на устройствах с операционной системой Android 10 в браузере Chrome.**

**Задание: Укажите минимальный набор конфигураций (браузер, ОС, язык сайта), который вы бы использовали для тестирования данного сайта.**

1)браузер **Opera**, операционная система **Windows 10**, язык **русский(RU)**;

2)браузер **Opera**, операционная система **Windows 10**, язык **английский(EN)**;

3)браузер **Opera**, операционная система **Ubuntu 20.04**, язык **русский(RU)**;

4)браузер **Opera**, операционная система **Ubuntu 20.04**, язык **английский(EN)**;

5)браузер **Firefox**, операционная система **Windows 10**, язык **русский(RU)**;

6)браузер **Firefox**, операционная система **Windows 10**, язык **английский(EN)**;

7)браузер **Firefox**, операционная система **Ubuntu 20.04**, язык **русский(RU)**;

8)браузер **Firefox**, операционная система **Ubuntu 20.04**, язык **английский(EN)**;

9) браузер **Chrome**, операционная система **Android 10**, язык **русский(RU)**;

10)браузер **Chrome**, операционная система **Android 10**, язык **английский(EN)**.

1. **Ответьте на вопросы:**
   1. **Какой категории ui-элементов относится данный элемент? (см. доп. материалы)**

Блоки с контентом в виде текстов.

* 1. **Приведите пример - ui-элемента из категории Input Controls.**

Input Controls - позволяют пользователям вводить информацию в систему.

1)Поиск по странице;

2)Блок регистрации пользователя;

3)Заполнение анкеты.

* 1. **Является ли командная строка частью GUI?**

Графический пользовательский интерфейс (GUI) предоставляет пользователям визуальную среду, в которой они могут взаимодействовать с помощью графики, значков, окон и кнопок. Командная строка, напротив, представляет собой текстовый интерфейс, в котором пользователи вводят команды для выполнения задач.

Два термина «графический интерфейс» и «командная строка» похожи друг на друга, которые считаются одинаковыми, но различаются по принципу работы и функциям.

1. **Какой тип мобильного приложения не имеет доступа к внутреннему функционалу смартфона, например пушам?**

Нативные и гибридные приложения имеют доступ к внутреннему функционалу смартфона (API системы, пуши и т.п.). А веб-приложения не могут получить доступ к функциям системы и самого устройств.